

	<h1>4º ESO - TIC</h1>	 <small>Departamento de Educación, Cultura y Deporte</small>
---	-----------------------	--

ANEXO I

ENSEÑANZA:	ESO	DEPARTAMENTO	TECNOLOGÍA
CURSO:	4º	GRUPO:	4º A, 4º B, 4º C, 4º D
MATERIA:	TIC		

Metodología: La metodología está basada en el envío de trabajos por correo electrónico respondiendo a dudas que se puedan plantear, además de enviar documentos explicativos realizados por el profesor sobre cómo realizar determinadas tareas.

Los trabajos que envían los alumnos tienen un plazo de entrega que ellos conocen.

Contenidos mínimos exigibles:

BLOQUE 1: Ética y estética en la interacción en red.

Todos los contenidos mínimos de la programación.

BLOQUE 2: Ordenadores, sistemas operativos y redes

Todos los contenidos mínimos de la programación.

BLOQUE 3: Organización, diseño y producción de información digital.

Todos los contenidos mínimos de la programación **salvo los referidos a vídeo.**

BLOQUE 4: Seguridad informática

Definición de seguridad informáticas activa y pasiva.

Seguridad activa: Uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad.

Seguridad pasiva: Dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.

Riesgos en el uso de equipos informáticos. Tipos de malware.

Seguridad en internet. Amenazas y consecuencias en el equipo y los datos.

Seguridad de los usuarios: Adquisición de hábitos orientados a la protección de la intimidad y la seguridad personal en la interacción en entornos virtuales

Conexión de forma segura a redes wifi.

BLOQUE 6: Internet, redes sociales, hiperconexión.

Todos los contenidos mínimos de la programación.

Procedimientos y criterios de evaluación y calificación:

En la 3ª evaluación, el procedimiento de evaluación será exclusivamente el análisis de tareas (resolución y plazo).

Criterios de evaluación:

BLOQUE 1: Ética y estética en la interacción en red.

Todos los que constan en la programación.

BLOQUE 2: Ordenadores, sistemas operativos y redes

Todos los que constan en la programación.

BLOQUE 3: Organización, diseño y producción de información digital.

Todos los que constan en la programación salvo los referidos al vídeo.

BLOQUE 4: Seguridad informática

BLOQUE 5: Publicación y difusión de contenidos.

Todos los que constan en la programación salvo los referidos a publicación de páginas web.

BLOQUE 6: Internet, redes sociales, hiperconexión.

Todos los que constan en la programación salvo los referidos a elaboración de páginas web y vídeo.

Criterios de calificación:

-**La nota de la 3ª evaluación** se obtendrá haciendo la media de los correspondientes trabajos pedidos, teniendo en cuenta la entrega en plazo y la resolución correcta o incorrecta de las tareas. No habrá examen, por lo que el 100 % de la nota será la media de dichos trabajos.

-**La nota final** se obtendrá de la siguiente forma:

- 90 %: media de las dos primeras evaluaciones.
- 10 %: nota de la 3ª evaluación.

En ningún caso esto supondrá minorar la nota media de las dos primeras evaluaciones. Si saliera menor, se deja el 100% para la media de las evaluaciones 1 y 2.

Instrumentos de evaluación y calificación:

En la 3ª evaluación, el procedimiento de evaluación será exclusivamente el análisis de tareas: preguntas y prácticas.

Evaluación Extraordinaria:

La evaluación extraordinaria se hará mediante la realización de trabajos y prácticas de programas informáticos.

Fdo.: JULIÁN VALLEJO y JAVIER HORTELANO